

Problema D

# Wormhole

Arquivo: main.[c/cpp/java]

Faça um programa que represente um túnel escavado por uma minhoca!

## Entrada

A entrada do programa será uma sequência de caracteres contendo, no máximo, 50 letras (e,b,c ou d) que descreve o caminho percorrido (túnel) pela minhoca. Cada caractere representa um movimento de distância 1 caractere da minhoca na tela, numa direção, isto é:

e: esquerda  
d: direita  
c:cima  
b:baixo

## Saída

A saída deve ser composta por 10 linhas com 10 caracteres cada. As posições do túnel (espaço percorrido pela minhoca) devem ser representadas utilizando o caractere '-' (menos) e todas as demais posições, utilizando o caractere '#'.  
  

<b>Exemplo de Entradas</b>	<b>Exemplo de Saídas</b>
----------------------------	--------------------------

bddbdbbbeddddeb

-#####  
--#####  
##---#####  
####-#####  
###-#####  
###----#  
#####-##  
#####  
#####  
#####  
#####  
#####

dddddddddddbbeeeeeeebbeeeeeeee

-----  
#####  
#####---  
#####-###  
----###  
#####  
#####  
#####  
#####  
#####