

## Problema C

# Artista Ascii

Arquivo: main.[c/cpp/java]

Desenhe um retângulo a partir dos valores de suas dimensões e usando uma string de preenchimento

### Entrada

A primeira linha contém dois números inteiros variando de 2 a 10, representando, respectivamente, o número de linhas e o número de colunas (caracteres em cada linha) que deverá representar o retângulo na saída. A segunda linha é uma string de preenchimento com, no máximo, 5 caracteres, que será utilizada no preenchimento do retângulo (o caractere de espaço nunca fará parte da string de preenchimento).

### Saída

O programa deverá exibir um retângulo com as dimensões informadas na primeira linha da entrada, e utilizando a string de controle, sendo que:

- A primeira linha do retângulo deve repetir os caracteres da string de preenchimento na ordem em que se encontram, até que a largura máxima do retângulo seja atingida;
- As demais linhas devem começar a partir do segundo caractere da linha anterior, continuando a sequência dada pela string de preenchimento.

voilà

Exemplo de Entradas	Exemplo de Saídas
3 5 #\$@	#\$@#\$ \$@#\$@ @#\$@#
4 2 !@#\$\$%	!@ @# #\$ \$%