

## Problema A

# KAMEHAMEHA

Arquivo: main.[c/cpp/java]

A Corporação Cápsula está desenvolvendo um aparelho capaz de calcular numericamente a força de impacto de um golpe de artes marciais chamado Kamehameha. Até o momento, o aparelho possui um reconhecedor de voz que permite converter voz para texto. Ao aplicar o golpe em questão, o lutador grita o nome do golpe, que é convertido em texto pelo aparelho. Sua tarefa é, a partir do texto gerado pelo aparelho, calcular a força de impacto do golpe, utilizando a equação abaixo, encontrada pela corporação cápsula após vários estudos:

$$F = 100 \cdot (x + 2 \cdot y + z \cdot z)$$

sendo F a força do golpe que se deseja calcular, x a quantidade de caracteres 'A' que aparece na primeira sequência encontrada destes caracteres, y a quantidade de caracteres 'A' na segunda sequência encontrada e z a quantidade de caracteres 'A' na terceira sequência encontrada.

## Entrada

Uma única linha contendo uma variação da palavra KAMEHAMEHA, a qual pode conter múltiplas ocorrências de cada vogal em sequência. O tamanho máximo da palavra de entrada é de 50 caracteres, e todas as letras são maiúsculas.

## Saída

Uma única linha contendo um número inteiro indicando a força do golpe, calculada a partir da equação anterior, levando em consideração para o cálculo das variáveis x, y e z, o tamanho das sequências de caracteres 'A' encontradas.

Departamento de desenvolvimento - Corporação Cápsula.

Exemplo de Entradas	Exemplo de Saídas
KAAAMEEEEEHAAAAAMEEEEEHAAAAAAA	6000
KAMEHAMEHAAAAAAAAA	8400

