

# Biografia Resumida

- Mestre em Engenharia de Computação (Poli-USP).
- Consultor e Líder de Projetos da Visiotech Ltda.
- Analista de TI - IFSP.
- Possui credenciamento da Apple (2009), Google (2013) e Microsoft (2014) no desenvolvimento de aplicações móveis.

# Mercado de Sistemas na Era da Multiplataforma

MSc. Pablo Salvanha

# Roteiro

- Sistemas Multiplataforma
- Plataforma Móvel
- Análise de Casos de Sucesso
- Formas de Desenvolvimento
- Oportunidade de Negócios



# Sistemas Multiplataforma

A modalidade que veio para ficar...

# Sistemas Multiplataforma

- História da Evolução dos Sistemas
- Definindo Sistemas Multiplataforma
- Vantagens
- Diferenciais comerciais;

# Evolução Sistemas

- Softwares complexos (para comunidade científica);
- Evolução nas ferramentas de desenvolvimento (inclusão de Banco de Dados);
- Softwares para apoio a iniciativa privada (alto custo);
- Expansão dos profissionais e melhora acentuada nas ferramentas;
- Sistema para “todos” (softwares de prateleira);

# Definindo Sistemas Multiplataforma

- Seu núcleo nunca é instalado no cliente;
- Utiliza de um servidor centralizado para gerenciar suas operações;
- Usa como base interface Web ou de Apps que utilizam de Webservices;
- Conceito de múltiplos usuários é muito forte;

# Vantagens

- Manutenção centralizada;
- Controle de utilização;
- Menor necessidade de suporte;
- Pode evoluir em disponibilidade com o passar do tempo;
- É uma tendência natural de uso das pessoas;

# Diferenciais Comerciais

- Pode ser “alugado” ou cedido com base em utilização;
- Pode ser utilizado via internet;
- Possui alto grau de compatibilidade nos clientes;
- Backup e segurança facilitados;



# Plataforma Móvel

Sempre disponível na palma de sua mão...

# Plataforma Móvel

- Arquiteturas
- Web X App
- Grandes Diferenciais

# Arquiteturas



# Web X App

- Web
  - Tradicional HTML;
  - Não necessita de nenhuma instalação;
  - Grande interatividade e layouts responsivos;
- App
  - Requer maior trabalho no desenvolvimento;
  - Tem melhor desempenho e integra melhor com o hardware;
  - Tem a publicidade da loja de apps;
  - Comunicação apenas de dados;

# Grandes Diferenciais

- São vistos como novidades no mercado;
- Grande quantidade de smartphones sendo vendidos e disponíveis aos usuários;
- Rapidez de uso e integração com outros sistemas;
- Novas possibilidades: GPS, Câmera, Digital, etc;



# Análise de Casos de Sucesso

Onde o retorno do investimento “aparece” ...



# Facebook

- Rede social;
- Criada em 2004;
- Em menos de 10 anos ultrapassou a marca de 1 bilhão de usuários;
- Aquisição de Apps como Instagram e WhatsApp;



# Como Lucra?

- Análise de Dados;
- Cruzamento de Informações;
- Publicidade totalmente direcionada;
- Comercialização de perfil e comportamento social;



# BlablaCar

- Serviços compartilhados - Carona;
- Fundada em 2006;
- 35 milhões de membros em 22 países;
- Lucra: Percentual sobre viagens;



# Waze

- Serviços navegação por satélite;
- Fundada em 2008;
- Brasil: 3 milhões de usuários só na Grande SP;
- Lucra:
  - Análise de dados de rota;
  - Venda de espaços publicitários;



# Uber

- Serviços de transporte privado;
- Fundada em 2009;
- Avaliada em 18,2 bilhões de dólares em 2014;
- Brasil: 50 mil motoristas e 1 milhão de usuários;
- Lucra: percentual sobre corridas e análise de dados.



# Formas de Desenvolvimento

Atuando no mercado...

# Modalidades

- Vagas de Emprego Tradicionais
- Vagas de Emprego Home-Office
- Freelancer
- Desenvolvedor Solo
- Novos empreendedores - Startup

# Vagas de Emprego Tradicionais

- 40h semanais;
- 30 dias de férias por ano;
- Vale transporte / refeição\*;
- 13 salário;
- Melhor estabilidade;

\* dependendo da empresa

# Vagas de Emprego Home-Office

- Carga horária flexível;
- Trabalho com metas;
- Normalmente não incluem vale-transporte e/ou vale alimentação;
- Exige infra-estrutura própria;
- Mantém grande parte das características do emprego tradicional;

# Freelancer

- Potencializa ter várias frentes de trabalho;
- Trabalho sob-demanda;
- Sem direitos trabalhistas;
- Salário variável;
- Liberdade de horário e locais de trabalho;
- Exemplo: <http://www.workana.com>

# Desenvolvedor Solo

- Autonomia de trabalho;
- Limitação no desenvolvimento pela complexidade x tempo;
- Melhores margens de lucro nos projetos;
- Flexibilidade de horário de trabalho;
- Requer vasta experiência;

# Startup

- Grupo de pessoas que se unificam para um projeto inicial;
- Exige investimento (tanto intelectual como financeiro);
- Propícia ascensão rápida em caso de sucesso;
- Compromisso é a palavra-chave;



# Oportunidades de Negócios

Se diferenciando dos “peixes grandes” ...

# Mercado Concorrido?

- Milhares de empresas de TI nascem todo ano;
- Milhares de Apps são lançados todo mês;
- Muitas empresas abrem falência logo no primeiro ano;
- Poucas vagas de TI especializadas na região;

# Realidade

- Falta da regulamentação de profissão;
- Muitas tentativas sem uma perspectiva empreendedora bem organizada;
- Idéias boas mas com péssimos planos de negócio;
- Baixa existência de bons profissionais;
- Custo de salário alto para bons profissionais;

# Alguns “potes de ouro”

- Gestor de Redes Sociais;
- Publicidade Digital;
- Apps para pequenas e médias empresas / comércio;
- Migração para Cloud;
- Combate a fraudes eletrônicas;
- Games voltados ao raciocínio lógico;

# Como se preparar?

- Nunca descarte o curso superior na área de TI;
- Desenvolva o máximo de projetos que conseguir;
- Procure pesquisar e entender as mudanças de mercado;
- **ESPECIALIZE-SE**

# Como se especializar?

- Cursos FIC (pelo próprio IFSP);
- Pós-graduação lato-sensu;
- Seminários e eventos;
- Cursos avulsos e de menor duração;
  - Ex: [www.sempresaber.com.br](http://www.sempresaber.com.br)



Dúvidas?

