

CARTA DE ACEITE

Rio de Janeiro, 31 de março de 2017.

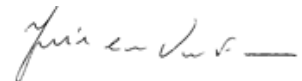
Prezados **Francisco I. Giocondo César, Ieda Kanaschiro Makiya, Jose Marcelo Barbosa Palma, Pedro Luis Schiavuzzo, Ubiratã Silveira Bueno e Wilson Gasparotto Storolli.**

Temos o prazer de informar que o trabalho sob o título “**Contribuição da Indústria 4.0 (4ª Revolução Industrial) para a indústria de jogos digital**” foi aceito pela Comissão Científica para apresentação no V Encontro de Engenharia no Entretenimento, a ser realizado entre os dias 16 e 17 de maio de 2017, na Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO).

Com os melhores cumprimentos.



Profa. Heloisa Helena Albuquerque Borges Quaresma Gonçalves
Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro – UNIRIO
Coordenadora Geral do Encontro de Engenharia no Entretenimento



Prof. Júlio César Valente Ferreira
Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca – CEFET/RJ Campus Nova Iguaçu
Coordenador Científico do Encontro de Engenharia no Entretenimento